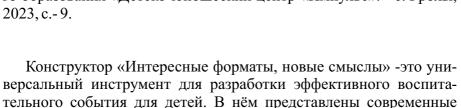


«Интересные форматы, новые смыслы» - конструктор воспитательных событий. Автор-составитель Г.С. Винокурова, муниципальное автономное образовательное учреждение дополнительного образования «Детско-юношеский центр «Импульс». - с. Фролы, 2023, c.-9.



форматы совместной работы, кластерная модель региональной системы воспитания, чек-лист, лист саморефлексии и вопросы,

которые помогут на этапе штурма идей.

Конструктор адресован педагогам дополнительного образования, учителям начальной и основной школы, руководителям детских и молодёжных общественных организаций.





















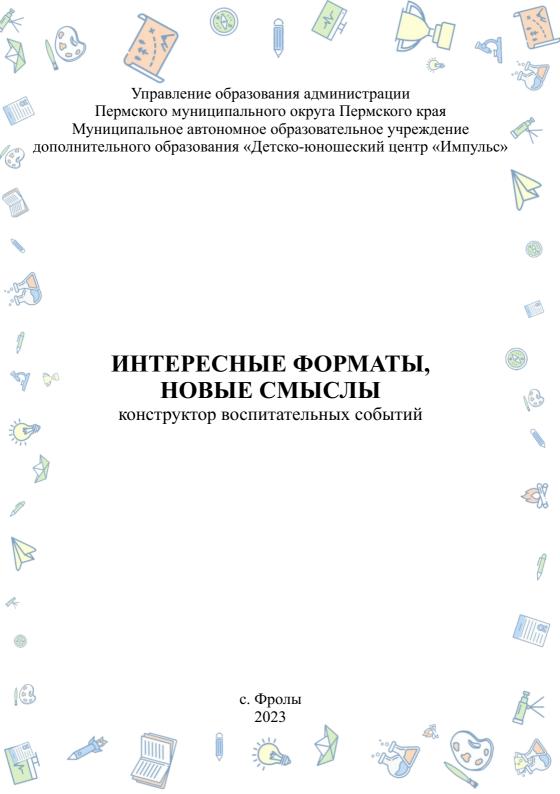




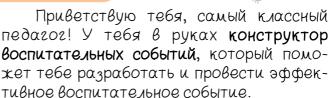












Как с ним работать? Конструктор состоит из нескольких разделов: чек-лист (стр.3), описание некоторых интересных форматов совместной работы (стр.6-7), кластерная модель региональной системы воспитания (стр.8), вопросы для разработки идеи воспитательного события (стр.4-5) и рефлексия (стр.9)

В первую очередь внимательно прочитай о форматах совместной работы, можешь выделять главное, делать пометки, рисовать свои схемы. Познакомься с другими примерами современных и уникальных форматов (специально для тебя я разместила в конструкторе два Q.R-кода).

Будет здорово, если ты проанализируешь кластерную модель системы воспитания. В ней можно найти темы для воспитательных событий (ты точно будешь в тренде современного воспитания!)

Обратись к чек - листу по организации собственного мозгового штурма. Если выполнил пункт-поставь галочку (δλη Γαλογκα).

Теперь можно открывать вопросы-помощники и смело записывать свои гениальные идеи! Старайся отвечать на все вопросы развёрнуто.

Магия свершилась?! Запиши свои мысли и впечатления в разделе рефлексии. Ты всегда можешь вернуться к своим рефлексивным ответам, обсудить их с друзьями, коллегами, единомышленниками.

МЕЧТАЙ! ТВОРИ! ДЕЙСТВУЙ!

















163







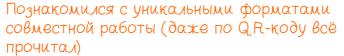
ЧЕК-ЛИСТ «МОЙ МОЗГОВОЙ ШТУРМ»

системы воспитания

















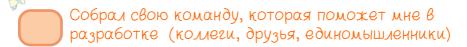


Определил тему для воспитательного события (можно 3! В конструкторе есть три прямоугольника, которые скучают без твоих гениальных идей)

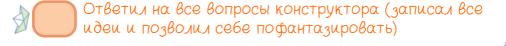




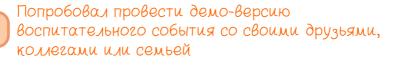








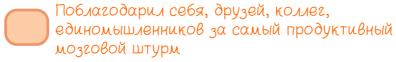




























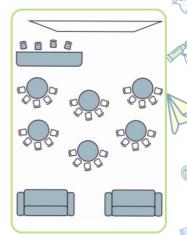
КОНСТРУКТОР для кого? ЧТО НЕОБХОДИМО? КАК ПРОВЕРИТЬ КАКОЙ ФОРМАТ? для чего? Кто примет участие в чтобы организовать РЕЗУЛЬТАТИВНОСТЬ? совместной работы Что я хочу получить воспитательном деятельность как я смогу понять, поможет мне в результате событии (дети, участников что воспитательное достигнуть цели воспитательного родители, соц.партнёры (материалы, событие прошло события и дb) какое помещение и т.д) успешно

ФОРМАТЫ СОВМЕСТНОЙ РАБОТЫ

Хакатон – марафон разработчиков, во время которого специалисты сообща работают над решением конкретной задачи. Каждый хакатон сфокусирован на определенной области.

Хакатон дает <u>возможность максимально погрузиться в решение конкретной задачи</u>, не привлекая дополнительных ресурсов.

Навыки, которые отрабатываются участниками в рамках мероприятия: навык работы в команде, навык презентации решений, специализированные профессиональные навыки в зависимости от сложности задачи.



Принципиально командная работа, а не «индивидуальный зачет. выигрывает и проигрывает команда. Можно привлечь экспертов из разных областей, которые помогают командаи решить сложные вопросы (ситуации).

Митапы проводятся на <u>любые темы:</u> путешествия, здоровье, фотография, домашние животные, писательство, игры, искусство, хобби, бизнес — всё, что угодно.

Митапы включают в программу выступления одного или нескольких спикеров (редко больше трех, так как время ограничено), поэтому пространство может быть поделено на две зоны: аудиторию для выступлений (наподобие амфитеатра или конференц-зала) и зону для общения и нетворкинга (похожую на кафе или лаунж-зону).

<u>Главная черта</u> формата — это сфокусированность на сообществе: <u>в центре события всегда</u> не спикер или организаторы, а <u>сами участники и объединяющая их тема.</u>











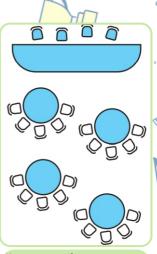






Воркшоп - это формат коллективной работы, в рамках которого участники работают в небольших группах под руководством фасилитатора.

Навыки, которые отрабатываются участниками в рамках мероприятия: командная работа (навыки коммуникации, понимания, следования конкретной инструкции и т.д.), навык работы с вопросами, навык слушания и фиксации ключевых тезисов, навык формулировки и изложения собственных тезисов, навык (быстрого) принятия решения, навык распределения ролей.



Наличие качественного фасилитатора (при поиске фасилитатора возможно использование цифровых инструментов, позволяющих профилировать людей по заданным критериям)

<u>Open Space</u> (открытые пространства). Создаются условия для проявления способностей человека к самоорганизации.

Единственный закон Технологии открытого пространства называется «Закон двух ног», и он гласит: Если во время групповой работы вы осознаете, что ничему не учитесь и ничего не можете дать другим, используйте свои две ноги. Перейдите в другое место, где вы можете чему-то научиться или что-то привнести.

В начале сессии ведущий объясняет принципы и закон, затем дает участникам самостоятельно предложить темы для обсуждений. Инициативные участники самостоятельно предлагают свои темы перед всеми, пишут их на флипчартах, там же накидывают план работы, место, время в рамках сессии и наклеивают флипы на стену. Далее все участники ходят между флипчартами и решают, к обсуждению какой темы они хотят присоединиться.

С этого момента ведущий больше не управляет происходящим: участники самоорганизовываются, расходятся по группам и начинают обсуждение.

В конце ведущий собирает флипчарты с результатами работы групп, подводит итоги.













100

системы воспитания

Кластерная модель региональной

гражданско-правовое

- воспитание:
- социальная активность;

этнокультурное образование

- приобщение детей к и диалог культур;
- детский образовательный культурному наследию;
- Самореализация детей, гуризм.
 - выявление и развитие
- галантов:
- популяризация научных знаний;
- приобщение к научно-техническому гворчеству и технологиям;

 - профессиональное и личностное
- обновление системы дополнительного самоопределение;
- выявление и развитие одаренных детей. образования:





- профилактика детского и
- соблюдение прав ребенка;

семейного неблагополучия;

- психологической безопасности, в обеспечение физической и
 - т.ч. формирование готовности к действиям в экстремальных условиях;
 - обеспечение защищенности от формирование ориентации на здоровый образ жизни;

любых видов насилия.

- развития цифровой среды: Воспитание в условиях
- медиабезопасность;
 - цифровое поведение;
- иифровая грамотность.











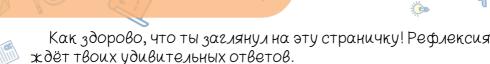


РЕФЛЕКСИЯ









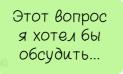
Что делать? Закрой глаза, выдохни, улыбнись и похвали « сам себя! Похвалил?! Мо-ло-дец! А теперь, не открывая глаза, выбери фразу. Получилось? Прочитай и продолжи её простым предложением (громко в слух).



Я сегодня «Молодец», потому что...

Для меня открытием CTαλΟ...

Κακ 3δοροβο, 4TO...



Самым интересным было...

А если я...



Об этом я точно расскажу...

Оказывается...



Мне удалось... Это оказалось сложным...





Надеюсь, что этот конструктор станет незаменимым помощником в твоей профессиональной деятельности, а жизнь детей наполнится новыми смыслами!



















